

**PLAYOFF SERIE C 2021/2022**

VINCENTE

Pal. 32231 Avv. 3192 - 12/06/2022 20:45

ESITI	QUOTA	ESITI	QUOTA	ESITI	QUOTA
CATANZARO	2,75	PALERMO	3,25		
PADOVA	3,25	FERALPISALO	5,5		

**PASS TURNO PLAYOFF SERIE C 2021/2022**

-

Pal. 32211 Avv. 38683 - 29/05/2022 21:00

ESITI	1	2	ESITI	1	2
CATANZARO - PADOVA	1,8	1,9	FERALPISALO - PALERMO	2,1	1,65

## VINCENTE

**Pronosticare la squadra che si classificherà al primo posto al termine della competizione**

**ALTRO** = tutte le squadre non espressamente indicate

Le scommesse effettuate relativamente ad una squadra che non partecipa, si ritira o è squalificata dalla manifestazione indicata sono considerate perdenti. In caso di parità, dove la formulazione della classifica non preveda il conteggio di ulteriori voci per la determinazione della posizione, si rimanda al regolamento ADM.

[Scommesse singole e multiple](#)

## VINCENTE CON HANDICAP

**Pronosticare la squadra che otterrà il punteggio più alto sommando alla classifica ufficiale l'handicap attribuito**

Eventuali penalizzazioni comminate ed applicate durante e prima dell'inizio della competizione, avendo influenza immediata sulla classifica, saranno valide per l'esito della scommessa.

Al contrario eventuali sanzioni applicate dopo il termine del torneo non saranno conteggiate.

In caso di parità, dove la formulazione della classifica non preveda il conteggio di ulteriori voci per la determinazione della posizione, si rimanda al regolamento ADM.

[Scommesse uniche](#)

## VINCENTE SENZA INTER

**Pronosticare la squadra che vincerà il campionato di Serie A oppure, nel caso di vittoria dell'Inter, la squadra che arriverà seconda in classifica (eventuali playoff, payout, spareggi e simili esclusi)**

Eventuali penalizzazioni comminate ed applicate durante e prima dell'inizio della competizione, avendo influenza immediata sulla classifica, saranno valide per l'esito della scommessa.

Al contrario eventuali sanzioni applicate dopo il termine del torneo non saranno conteggiate.

In caso di parità, dove la formulazione della classifica non preveda il conteggio di ulteriori voci per la determinazione della posizione, si rimanda al regolamento ADM.

[Scommesse singole e multiple](#)

## VINCENTE + CAPOCANNONIERE

**Pronosticare il corretto abbinamento: squadra Vincente (indicata con le prime lettere) e Capocannoniere nella competizione**

**ALTRO** = tutte le combinazioni non espressamente indicate

In caso di cambio squadra di un giocatore in un campionato diverso da quello di riferimento saranno conteggiati i gol realizzati nel campionato oggetto di scommessa.

Le scommesse effettuate relativamente ad un calciatore che non partecipa, si ritira o è squalificato dalla manifestazione oggetto di scommessa sono considerate perdenti.

In caso di parità, dove la formulazione della classifica non preveda il conteggio di ulteriori voci per la determinazione della posizione, si rimanda al regolamento ADM.

[Scommesse uniche](#)

## MIGLIORE DEL GRUPPO

**Pronosticare la squadra che si classificherà al primo posto nel gruppo di riferimento della manifestazione indicata al termine della Regular Season**

Eventuali penalizzazioni comminate ed applicate durante e prima dell'inizio della competizione, avendo influenza immediata sulla classifica, saranno valide per l'esito della scommessa.

Al contrario eventuali sanzioni applicate dopo il termine del torneo non saranno conteggiate.

Le scommesse effettuate relativamente ad una squadra che non partecipa, si ritira o è squalificata dalla manifestazione oggetto di scommessa sono considerate perdenti. In caso di parità, dove la formulazione della classifica non preveda il conteggio di ulteriori voci per la determinazione della posizione, si rimanda al regolamento ADM.

[Scommesse singole e multiple](#)

## ACCOPPIATA

**Pronosticare la coppia di squadre che si classificheranno, in qualsiasi ordine, al 1° e al 2° posto della manifestazione oggetto di scommessa**

**ALTRO** = tutte le combinazioni non espressamente indicate

Le scommesse effettuate relativamente ad una squadra che non partecipa, si ritira o è squalificata dalla manifestazione oggetto di scommessa sono considerate perdenti.

[Scommesse uniche](#)

## ACCOPPIATA IN ORDINE

**Pronosticare la coppia di squadre che si classificheranno, in ordine, al 1° e al 2° posto della manifestazione oggetto di scommessa**

**ALTRO** = tutte le combinazioni non espressamente indicate

Eventuali penalizzazioni comminate ed applicate durante e prima dell'inizio della competizione, avendo influenza immediata sulla classifica, saranno valide per l'esito della scommessa.

Al contrario eventuali sanzioni applicate dopo il termine del torneo non saranno conteggiate.

Le scommesse effettuate relativamente ad una squadra che non partecipa, si ritira o è squalificata dalla manifestazione oggetto di scommessa sono considerate perdenti. In caso di parità, dove la formulazione della classifica non preveda il conteggio di ulteriori voci per la determinazione della posizione, si rimanda al regolamento ADM.

[Scommesse uniche](#)

## ALLENATORE: ESONERO /DIMISSIONI ALLA DATA SI/NO

**Pronosticare se l'allenatore indicato sarà esonerato, si dimetterà dal ruolo ricoperto, oppure non siederà in panchina (squalifica esclusa), entro la data specificata**

**Esito Si:** Esonero o dimissioni dall'incarico entro la data specificata.

Se il medesimo allenatore esonerato viene richiamato entro la data indicata dalla solita squadra, l'esito rimarrà esonerato SI.

**Esito No:** Nessun esonerato né dimissioni entro la data specificata.

Ai fini della determinazione dell'esito vincente, fanno fede i comunicati ufficiali delle società interessate. Non sono considerate valide eventuali dimissioni respinte o comunque non accettate dalla società, poiché non comportano un'interruzione nel lavoro del tecnico.

[Scommesse uniche](#)

## CAPOCANNONIERE

**Pronosticare il calciatore che segnerà più gol nella competizione**

**ALTRO =** l'insieme dei calciatori non quotati singolarmente

Se un giocatore durante la stagione cambia il campionato di appartenenza, si ritira dalla manifestazione oggetto di scommessa, viene squalificato o non partecipa, le scommesse rimangono valide.

In caso di parità, dove la formulazione della classifica non preveda il conteggio di ulteriori voci per la determinazione della posizione, si rimanda al regolamento ADM.

[Scommesse singole e multiple](#)

## CAPOCANNONIERE SQUADRA

**Pronosticare il calciatore che segnerà più gol relativamente alla Squadra indicata nella competizione di riferimento**

**ALTRO =** l'insieme dei calciatori non quotati singolarmente

Le scommesse effettuate relativamente ad un calciatore che non partecipa, si ritira o è squalificato dalla manifestazione oggetto di scommessa sono considerate perdenti.

In caso di cambio squadra di un giocatore in un campionato diverso da quello di riferimento saranno conteggiati i gol realizzati nel campionato oggetto di scommessa.

Al fine della determinazione della posizione in classifica sarà ritenuta valida la Classifica Cannonieri Manifestazione.

In caso di parità si rimanda al regolamento ADM.

[Scommesse singole e multiple](#)

## MAGGIORE INCREMENTO PUNTI

**Pronosticare la squadra che avrà ottenuto il maggior incremento di punti facendo la differenza tra i punti ottenuti nel campionato di riferimento e quelli ottenuti nel campionato dell'anno precedente**

[Scommesse uniche](#)

## MIGLIOR ATTACCO

**Pronosticare la squadra che al termine della manifestazione indicata, avrà realizzato il maggior numero di gol**

Le scommesse effettuate relativamente ad una squadra che non partecipa, si ritira o è squalificata dalla manifestazione oggetto di scommessa sono considerate perdenti. In caso di parità, dove la formulazione della classifica non preveda il conteggio di ulteriori voci per la determinazione della posizione, si rimanda al regolamento ADM.

[Scommesse uniche](#)

## MIGLIOR DIFESA

**Pronosticare la squadra che al termine della manifestazione indicata, avrà subito il minor numero di gol**

Le scommesse effettuate relativamente ad una squadra che non partecipa, si ritira o è squalificata dalla manifestazione oggetto di scommessa sono considerate perdenti. In caso di parità, dove la formulazione della classifica non preveda il conteggio di ulteriori voci per la determinazione della posizione, si rimanda al regolamento ADM.

[Scommesse uniche](#)

## PASSAGGIO DEL TURNO

**Pronosticare la squadra che si qualifica al turno successivo nella manifestazione indicata**

[Scommesse singole e multiple](#)

## PEGGIOR DIFESA

**Pronosticare la squadra che al termine della manifestazione indicata, avrà subito il maggior numero di gol**

Le scommesse effettuate relativamente ad una squadra che non partecipa, si ritira o è squalificata dalla manifestazione oggetto di scommessa sono considerate perdenti. In caso di parità, dove la formulazione della classifica non preveda il conteggio di ulteriori voci per la determinazione della posizione, si rimanda al regolamento ADM.

[Scommesse uniche](#)

## PIAZZATO TRA I PRIMI 4 SI/NO

**Pronosticare se la squadra indicata si classificherà nelle prime 4 posizioni della competizione**

Eventuali penalizzazioni comminate ed applicate durante e prima il torneo, avendo influenza immediata sulla classifica, saranno valide per l'esito della scommessa. Al contrario eventuali sanzioni applicate dopo il termine del torneo non saranno conteggiate.

[Scommesse uniche](#)

## PROMOSSA SI/NO

Pronosticare se la squadra indicata sarà promossa o meno alla divisione superiore, rispetto al campionato di riferimento nella prossima stagione, eventuali play-off inclusi

[Scommesse uniche](#)

## RETROCESSA SI/NO

Pronosticare se la squadra indicata sarà retrocessa o meno, alla lega inferiore rispetto al campionato di riferimento al termine della stagione in corso, eventuali spareggi inclusi

[Scommesse uniche](#)

## SQUADRA: SUPERA IL RECORD DI VITTORIE CONSECUTIVE NELLA SERIE INIZIALE SI/NO

Pronosticare se una qualsiasi squadra batterà o meno, nella stagione, il record di vittorie consecutive nella serie iniziale della manifestazione indicata, ovvero dalla prima giornata della competizione in poi

In caso di record eguagliato, l'esito vincente sarà NO.

[Scommesse uniche](#)

## SQUADRA: VINCE TUTTE LE PROSSIME X GIORNATE

Pronosticare la squadra che vincerà tutte le prossime "x" giornate della manifestazione indicata

**ALTRO** = tutte le squadre non espressamente indicate comprensivo della voce nessuno

Le scommesse effettuate relativamente ad una squadra che pareggia o viene sconfitta saranno considerate perdenti.

[Scommesse uniche](#)

## TESTA A TESTA MARCATORI

Pronosticare quale tra i due giocatori indicati realizzerà il maggior numero di gol al termine del Campionato (eventuali playoff, play-out, spareggi e simili esclusi)

In caso di cambio squadra di uno o entrambi giocatori in un campionato diverso da quello di riferimento saranno conteggiati i gol realizzati nel campionato oggetto di scommessa.

In caso di parità le scommesse vanno a quota 1,00.

[Scommesse singole e multiple](#)

## UNDER/OVER PUNTI SQUADRA

Pronosticare se il numero di punti conquistati dalla squadra indicata nei soli tempi regolamentari degli incontri della manifestazione di riferimento, sarà inferiore o superiore al limite prefissato.

Eventuali penalizzazioni comminate ed applicate durante e prima dell'inizio del torneo, avendo influenza immediata sulla classifica, saranno valide per l'esito della scommessa. Al contrario eventuali sanzioni applicate dopo il termine del torneo non saranno conteggiate.

[Scommesse uniche](#)

## UNDER/OVER GOL GIOCATORE

Pronosticare se il numero di gol realizzati dal giocatore indicato, nei soli tempi regolamentari degli incontri della manifestazione di riferimento, sarà inferiore o superiore al limite prefissato

Non sono considerati validi per la determinazione dell'esito vincente eventuali Autogol. In caso di cambio squadra di un giocatore in un campionato diverso da quello di riferimento saranno conteggiati i gol realizzati nel campionato oggetto di scommessa. In caso di mancata partecipazione del giocatore alla manifestazione di riferimento, le scommesse vanno a quota 1,00.

[Scommesse uniche](#)

## UNDER/OVER GOL SQUADRA

Pronosticare se il numero di gol totali realizzati dalla squadra indicata, nei soli tempi regolamentari degli incontri della manifestazione di riferimento, sarà inferiore o superiore al limite prefissato

[Scommesse uniche](#)

## ULTIMA CLASSIFICATA

Pronosticare la squadra che si classificherà all'ultimo posto della classifica ufficiale della manifestazione indicata

Eventuali penalizzazioni comminate ed applicate durante e prima del torneo, avendo influenza immediata sulla classifica, saranno valide per l'esito della scommessa. Al contrario eventuali sanzioni applicate dopo il termine del torneo non saranno conteggiate.

Le scommesse effettuate relativamente ad una squadra che non partecipa, si ritira o è squalificata dalla manifestazione indicata sono considerate perdenti. In caso di parità, dove la formulazione della classifica non preveda il conteggio di ulteriori voci per la determinazione della posizione, si rimanda al regolamento ADM.

[Scommesse uniche](#)